

Reinhold Embacher
Marianne Österbauer (Hg.)

Ikarus fliegt

Mythen und Geschichten
aus drei Jahrtausenden



Das Märchen

Merkmale & Beispiel

Eine  **BUCHKLUB**-Literaturmappe
zum **GORILLA-Band** *Ikarus fliegt*

© 2017

Das Märchen

Es war einmal ...

So beginnen viele Märchen. Es war einmal eine Zeit, da wurden Märchen erzählt.

Und heute? Märchen sind noch immer aktuell, auch wenn Smartphone und Computer den Märchenbüchern ordentlich Konkurrenz machen.



Bild: Pixabay (Gemeinfrei)

Diese Literaturmappe macht dich mit Märchen und ihren Besonderheiten vertraut. Lies zuerst im Buch „Ikarus fliegt“ den Text über die Merkmale von Märchen (S. 56-57).

Fülle anschließend das Arbeitsblatt „Das Märchen“ aus und klebe es in dein Heft ein.

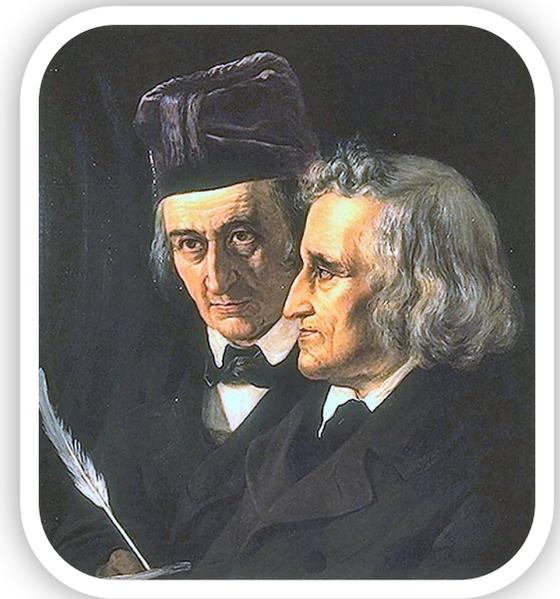
Das Märchen

Märchen sind frei erfunden, ihre Handlung ist _____: Denn in Märchen begegnen einem Hexen und Zwerge, sprechende Tiere und verzauberte Prinzen.

Die Welt der Märchen ist klar geordnet. Es gibt eine klare Trennung zwischen Gut und Böse. Märchen sind _____ und räumlich nicht gebunden. Sie beginnen oft mit „_____“ und spielen irgendwo „hinter den sieben Bergen“.

Magische Zahlen wie die 3 oder die 7 haben in Märchen besondere Bedeutung: Oft müssen die Helden _____ Aufgaben lösen oder sie haben _____ Versuche. Das tapfere Schneiderlein erschlägt _____ auf einen Streich. Und hinter den _____ Bergen wohnen natürlich sieben Zwerge.

Die berühmtesten Volksmärchen stammen von den _____, die alte Erzählungen gesammelt und als Kinder- und _____ veröffentlicht haben. Wenn sich aber ein Schriftsteller kunstvolle Märchen ausdenkt und zu Papier bringt, spricht man von Kunstmärchen. Ein solches ist *Des Kaisers neue Kleider* aus der Feder von Hans Christian Andersen.



Brüder Grimm
(Wikipedia, gemeinfrei)

Märchendomino

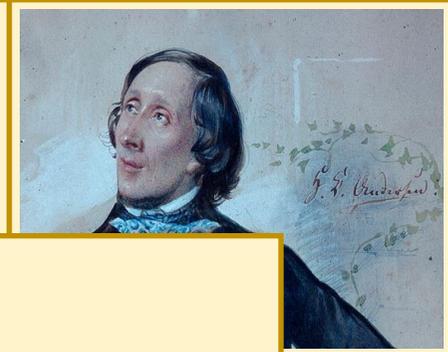
Ein Domino ist ein Legespiel mit rechteckigen Spielsteinen oder –kärtchen. Jedes der Kärtchen ist in zwei Felder unterteilt. Diese müssen passend aneinandergelegt werden.

Schneide die Kärtchen von Seite 5 aus und lege sie so zusammen, dass ein Merktext zum Märchen entsteht. Klebe die Kärtchen anschließend in dein Heft.

Verkleinerungsformen (Bettlein, Tischlein) sind ebenfalls sprachli-



Volksmär-
wurden von
Brüdern



START

Das Wort Märchen
kommt vom mittel-
hochdeutschen
Wort *maere*.

märchen wie
Geschichten
ans Christian
sen sind
tet.

ENDE

Märchendomino

Bilder: Gemeinfrei

Das Märchen, S. 5

Zuletzt sollen noch zwei Arten von Märchen unterschieden werden.

Volksmärchen sind mündlich überliefert. Wir wissen nicht, wer sie sich ausgedacht hat.

Kunstmärchen wie die Geschichten von Hans Christian Andersen sind erdichtet.

ENDE

Das Bild zeigt: Im Märchen gibt es immer nur Gegensätze.

Gute und Böse stehen sich gegenüber, Dumme und Schlaue, Tapfere und Feige ...

In Märchen spielen Zahlen 3 und 7 eine Rolle.

Am Ende siegt in den Märchen aber immer das Gute.

Verkleinerungsformen (Tischlein, usw.) sind ebenfalls sprachliche Besonderheiten.



Diese alten Erzählungen haben ganz bestimmte Merkmale.

Das Wort *maere* bedeutet Nachricht oder Erzählung.

Auch die Sprache der Märchen hat besondere Merkmale.

Und drittens: Märchen handeln von fantastischen Begebenheiten.

Märchen sind zweitens zeitlich und räumlich nicht gebunden.

Erstens: Märchen sind frei erfunden.

Dazu gehört auch der Schluss: *Und wenn sie nicht gestorben sind, leben sie noch heute.*

Märchen haben feststehende Wendungen wie *Es war einmal ...*

Diese Volksmärchen wurden von den Brüdern Grimm gesammelt.



Oft gilt es, 3 Aufgaben zu lösen oder 3 Fragen zu beantworten.

Hinter 7 Bergen wohnen 7 Zwerge. Ein anderer erschlägt 7 auf einen Streich.

Das Wort Märchen kommt vom mittelhochdeutschen Wort *maere*.

START

Rumpelstilzchen

Lies nun im Buch „Ikarus fliegt“ das Rumpelstilzchen aus der Feder der Brüder Grimm (S. 58-61).

Welche Merkmale eines Märchens kannst du im Rumpelstilzchen erkennen.
Schreibe zu folgenden Stichworten deine Gedanken auf:

die Zahl 3
Gut und Böse
Verkleinerungsformen
fantastische Ereignisse
typische Märchensprache



Rumpelstilzchen

Im Sachtext über das Märchen heißt es in „Ikarus fliegt“ auf S. 56:

„Die Märchenwelt ist klar geordnet: Es gibt Könige und Untertanen, Gute und Böse, Arme und Reiche. Die Figuren verändern sich nicht. Ein Bösewicht wird sich nie bessern, die ungerechte Handlung eines Königs wird nie infrage gestellt. Der Herrscher ist Teil einer göttlichen Ordnung und unangreifbar.“

Wie beurteilst du die Figuren dieses Märchens aus heutiger Sicht? Vervollständige die Sätze:

Den Müller finde ich _____, denn ...

Seine Tochter halte ich für _____, weil ...

Der König ist meiner Meinung nach _____, denn ...

Das Rumpelstilzchen ...



Bild: Gemeinfrei

Märchenquiz

Das Märchen vom Rumpelstilzchen und der Müllerstochter kennst du nun gut. Wie sieht es aber mit anderen Märchen aus?

Beweise, dass du ein Märchenprofi bist und löse am Computer das Quiz „Wie heißt doch gleich das Märchen?“

The image shows a computer screen with a quiz interface. At the top, a purple bar contains the text "Ein Mädchen sucht ihre Brüder". Below this, a green box contains the text "zessin hält sich nicht an rechnen und erkennt am s Ekelhafte kann wunderschön sein." The main part of the screen is a blue window titled "Wie heißt doch gleich das Märchen?" with a crown and scepter icon. It includes a text input field with "Der Froschkönig" and an "OK" button. To the right, a list of options is shown: "Schneewittchen", "Frau Holle", "Rotkäppchen", and "Froschkönig", with the last one selected and marked with a green checkmark. A "BUCH KLUB" logo is visible in the top left corner of the blue window.

**Wenn du alle Aufgaben erledigt hast,
dann komm zur
LZK.**

LERNZIELKONTROLLE

Das Märchen

Name: _____ Datum: _____ Punkte: ___/8

Deine Lehrperson kreuzt 8 Begriffe aus dem Lernbereich an. Was weißt du dazu?

- | | | |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Brüder Grimm | <input type="checkbox"/> Volksmärchen | <input type="checkbox"/> Rapunzel |
| <input type="checkbox"/> Hans Christian Andersen | <input type="checkbox"/> Kunstmärchen | <input type="checkbox"/> Häufiger Märchenbeginn |
| <input type="checkbox"/> Die Zahl 3 | <input type="checkbox"/> Namenraten im Rumpelstilzchen | <input type="checkbox"/> Häufiges Ende eines Märchens |
| <input type="checkbox"/> Märchensprache | <input type="checkbox"/> Müllerstochter | <input type="checkbox"/> Die Zahl 7 |
| <input type="checkbox"/> Charakter von Märchenfiguren | <input type="checkbox"/> Ring der Königin | <input type="checkbox"/> Die Zahl 3 im Rumpelstilzchen |
| <input type="checkbox"/> Gut und Böse | <input type="checkbox"/> Zeit und Ort der Märchen | <input type="checkbox"/> Ring im Rumpelstilzchen |

Lösungen

Das Märchen

Seite 3:

Lösungswörter: fantastisch, zeitlich, Es war einmal, 3, 3, 7, 7, Brüdern Grimm, Hausmärchen

Seite 5:

Märchendomino:

Das Wort Märchen kommt vom mittelhochdeutschen Wort maere. Das Wort maere bedeutet Nachricht oder Erzählung. Diese alten Erzählungen haben ganz bestimmte Merkmale. Erstens: Märchen sind frei erfunden. Märchen sind zweitens zeitlich und räumlich nicht gebunden. Und drittens: Märchen handeln von fantastischen Begebenheiten. Auch die Sprache der Märchen hat besondere Merkmale. Märchen haben feststehende Wendungen wie Es war einmal ... Dazu gehört auch der Schluss Und wenn sie nicht gestorben sind, dann leben sie noch heute. Verkleinerungsformen (Tischlein, usw.) sind ebenfalls sprachliche Besonderheiten. Das Bild zeigt: Im Märchen gibt es immer nur Gegensätze. Gute und Böse stehen sich gegenüber, Dumme und Schlaue, Tapfere und Feige ... Am Ende siegt in den Märchen aber immer das Gute. In Märchen spielen auch die magischen Zahlen 3 und 7 eine Rolle. Oft gilt es, 3 Aufgaben zu lösen oder 3 Fragen zu beantworten. Hinter den 7 Bergen wohnen 7 Zwerge. Ein anderer erschlägt 7 auf einen Streich. Zuletzt sollen zwei Arten von Märchen unterschieden werden. Volksmärchen sind mündlich überliefert. Die Namen der Autoren sind unbekannt. Diese Volksmärchen wurden von den Brüdern Grimm gesammelt. Kunstmärchen wie die von Hans Christian Andersen sind erdichtet.